



Masterclass Week de Conecta DIGITAL: Sesiones online gratuitas sobre IA, animación, gamification y nuevos modelos de negocio en la era de los creadores digitales

- Entre los ponentes figuran profesionales con trayectoria en proyectos para **Netflix, Nike ó Coca Cola** y producciones como **Stranger Things**.
 - Sesiones de acceso global que se celebrarán los días 21, 22 y 23 de octubre
 - Las **convocatorias de proyectos** de Conecta DIGITAL abiertas hasta el 25 de octubre
-

Madrid, 16 de octubre de 2025 – Conecta DIGITAL 2025 presenta un nuevo ciclo de *masterclasses* online gratuitas, diseñadas para formar a profesionales y estudiantes del ámbito audiovisual y tecnológico en las tendencias más disruptivas en inteligencia artificial y estrategia de contenidos en el medio digital. Las sesiones se celebrarán los **días 21, 22 y 23 de octubre, a las 16:00 y a las 18:00h** (hora de Madrid, CET, UTC+2), con **acceso global y gratuito** mediante inscripción previa en la [formulario oficial](#). Además, en una de ellas los participantes podrán jugar y ganar una **acreditación presencial para el 18 y 19 de noviembre**.

Durante tres jornadas consecutivas, los asistentes podrán conectar con expertos del sector y descubrir valiosas herramientas que transforman la creación audiovisual. Las sesiones se celebrarán íntegramente [en la web del evento](#) y están especialmente pensadas para la audiencia internacional hispanohablante.

MASTERCLASS WEEK / PROGRAMA

Martes 21 de octubre

- **Innovación e IA en la TV pública de Europa y el contexto latinoamericano**
César Fieiras, Profesor Ayudante Doctor, Universidad de Santiago de Compostela (España).
- **Producción de animación digital paso a paso: anatomía del pipeline**
Jaime Fiestas, Line Producer, Flying Bark Productions (España / Australia).

Miércoles 22 de octubre

- **Digital First: nuevos modelos de negocio**
César Fajardo, Head of Development, ARCO Entertainment (México).

Jueves 23 de octubre

- **Gamification: generar comunidad en entornos virtuales**
Soraya Cadalso, Fundadora, Utopion (España).



- Aquí se podrá participar en un videojuego para ganar una acreditación presencial al evento.
- **Creatividad potenciada: herramientas de IA para nuevas narrativas**
Selene García, Especialista en IA Visual, Prodigioso Volcán (España).

Para poder acceder a las sesiones es obligatorio completar el registro previo. Además, quienes se registren podrán solicitar un certificado de asistencia reconocido para fines académicos.

Respaldado por el Ministerio de Cultura y el programa Next Generation EU, Conecta DIGITAL 2025 consolida su papel como plataforma estratégica de formación y talento para el audiovisual español y global.

Dos sesiones de gran proyección para financiar tu proyecto.-

Con el objetivo de dar visibilidad a las empresas tecnológicas y a los jóvenes emprendedores dentro de la industria audiovisual, Conecta DIGITAL ha vuelto a convocar los concursos:

Pitch Startups: Dirigido a empresas españolas que cuenten con tecnología capaz de transformar la manera de hacer entretenimiento audiovisual y digital.

Pitch Young Minds: Dirigido a jóvenes de hasta 30 años de cualquier nacionalidad pero residentes en España que tengan un proyecto innovador tecnológico aplicable a la industria del entretenimiento.

Los proyectos podrán presentarse hasta las 24:00h del día 25 de octubre a través de la web oficial de Conecta DIGITAL.

El evento Conecta DIGITAL es una ventana con vistas al futuro de la innovación audiovisual y se celebrará los días 18 y 19 de noviembre en el espacio Meeting Place de la calle Orense, de Madrid.

Más información sobre agenda e inscripciones en la [web oficial](#).

Conecta DIGITAL 2025 cuenta con el respaldo del Ministerio de Cultura, la financiación de la Unión Europea a través del programa Next Generation EU

Información adicional disponible en www.eventconecta.com
Contacto prensa: communication@eventconecta.com

INSIDE
CONTENT

