



Conecta DIGITAL consolida su éxito de público y contenidos en Madrid

- Las startups **Artgonuts**, **XR Xperiences** y **Ubicuity** premiadas en la segunda edición de Conecta DIGITAL
- Con un programa compuesto por 30 actividades y más de 40 ponentes nacionales e internacionales, el foro ha superado los 350 participantes registrados con un magnífico seguimiento del programa en streaming

[Material gráfico](#)

Madrid, 19 de noviembre de 2025.- Conecta DIGITAL, la sección de Conecta FICTION & ENTERTAINMENT que une tecnologías emergentes con la industria del entretenimiento audiovisual, cierra su segunda edición consolidándose como un espacio de referencia para **analizar y anticipar el futuro del entretenimiento audiovisual**. Durante dos jornadas, profesionales, instituciones y expertos internacionales han explorado cómo la inteligencia artificial, la narrativa inmersiva, la producción virtual y las nuevas estrategias transmedia están redefiniendo la creación, la producción y la distribución de contenidos. El programa ha puesto de manifiesto que la innovación tecnológica ya no es un complemento, sino un eje central que transforma la forma en que contamos historias y conectamos con las audiencias.

Los distintos paneles, *showcases* y presentaciones han permitido abordar esta transformación desde múltiples ángulos: desde la seguridad jurídica en la era de la IA y el impacto del VFX europeo, hasta el crecimiento del *interactive storytelling* y la comunicación y el marketing a través de videojuegos. Conecta Digital 2025 concluye así con una visión clara: **la colaboración entre talento creativo, industria tecnológica y agentes institucionales es clave para impulsar un ecosistema audiovisual más competitivo, sostenible e internacional**. Una edición que no solo ha ofrecido conocimiento, sino también nuevas alianzas y oportunidades que seguirán creciendo más allá del evento.

La segunda fase en **Madrid** de Conecta DIGITAL concluye con cifras de participación que han **superado en un 15%** el aforo de la pasada edición, contando con 350 participantes registrados y un notable seguimiento de las sesiones ofrecidas por primera vez en streaming .

Una iniciativa de: **INSIDE CONTENT**

Con la participación de:



Con el apoyo de de:



Voyelle Acker, Co-founder & Executive producer en Small Creative, estudio de producción de realidad virtual radicado en París, Francia, resume el espíritu de lo que ha sido la segunda edición de Conecta DIGITAL: *"siempre es muy importante conectar a las personas y conectar diferentes campos del segmento audiovisual y, de nuevo, probablemente sea importante poder mezclar el modelo audiovisual tradicional y lineal con el que proviene de las nuevas tecnologías, los nuevos formatos, las nuevas formas de narrar historias y la escritura digital, así que sí, es muy importante permitir que personas de diferentes campos se conecten y debatan juntas"*.

Premios Conecta DIGITAL 2025

PREMIO SEGO VENTURES: Mentoría personalizada y un análisis financiero integral, enfocado en optimizar su modelo financiero, estrategia de crecimiento y propuesta de inversión para hacerla más atractiva e "invertible" ante fondos y business angels.

ARTGONUTS

PREMIO LEANSPOTS: 6 meses de consultoría DevOps especializada. Este servicio está diseñado para ayudar a las startups a alinear sus proyectos con las tecnologías de vanguardia y a escalarlos a nivel global a través de programas como Google for Startups, Microsoft for founders, AWS o Nvidia Inception.

XR XPERIENCES

PREMIO INNOVENTURES: Asesoramiento financiero durante 4 meses que incluye proyecciones financieras, elaboración de documentación, invitación a clubes de inversión y contacto con inversores.

UBICUITY

PREMIO CONECTA DIGITAL: premio en metálico de 1.500 euros a la mejor Startup.

UBICUITY

[Material gráfico](#) de Conecta DIGITAL 2025

Conecta DIGITAL es un componente esencial de Conecta FICTION & ENTERTAINMENT, ampliando la oferta temática del evento y consolidando su posición como referente para los profesionales del sector audiovisual. La edición de 2025 incluye un programa de actividades diseñado para promover la creación y difusión de contenidos digitales en las industrias creativas, desarrollado en dos etapas: Cuenca (16-19 de junio) y Madrid (18-19 de noviembre). Producido por Inside Content, cuenta con la colaboración del Ministerio de Cultura, financiación de la Unión Europea – Next Generation EU y el apoyo del ayuntamiento de Madrid a través de Madrid Film Office.

Conecta FICTION & ENTERTAINMENT es uno de los eventos internacionales más destacados en la industria audiovisual, centrado en la creación, desarrollo, producción, financiación y comercialización de contenidos televisivos. La novena edición se celebró en Cuenca del 16 al 19 de junio de 2025, con el apoyo de la Junta de Comunidades de Castilla-La Mancha y Castilla-La Mancha Film Commission, y la colaboración del Ayuntamiento de Cuenca. Inside Content supervisa el diseño y la producción del evento.

Para Información Prensa y Acreditaciones Prensa mándanos un email a:
communication@eventconecta.com

Una iniciativa de: **INSIDE
CONTENT**

Con la participación de:



Con el apoyo de de:

